



Lesbrief DigiDuck

Aan de slag met digitale geletterdheid & kunstmatige intelligentie

Wat is de DigiDuck?

De DigiDuck is een speciale Donald Duck-editie die kinderen spelenderwijs kennis laat maken met digitale geletterdheid en kunstmatige intelligentie (AI). Met strips, puzzels en quizzes leren kinderen over bovenstaande onderwerpen.

Waarom inzetten in de klas?

De DigiDuck is een laagdrempelige instap: leerlingen herkennen de Donald Duck-figuren, wat de drempel verlaagt om over complexe digitale onderwerpen te praten. Het blad maakt nieuwsgierig en biedt concrete situaties die direct te koppelen zijn aan het dagelijks leven van kinderen.

Inspiratie: een eerste les met de DigiDuck

Doel van de les

Leerlingen leren via herkenbare strips en opdrachten nadenken over digitale vaardigheden en AI, en reflecteren op kansen en risico's.

Leeruitkomsten

Na de les kan de leerling:

1. Een situatie uit de DigiDuck koppelen aan eigen ervaringen met digitale technologie.
2. Minimaal één voordeel en één risico van AI benoemen.
3. Kritisch reflecteren op hoe AI en online veiligheid hun dagelijks leven raken.
4. Uitleggen waarom veilig gebruik en regelmatige updates van digitale apparaten belangrijk zijn.

Benodigdheden

·DigiDuck (fysiek of digitaal)



Suggestie lesopbouw (60 min):

Start (5 min):

Toon de cover van de DigiDuck en stel de vraag: "Waarom denk je dat Donald Duck dit keer over AI gaat?" Laat de leerlingen kort nadenken en hun voorspelling opschrijven

Ontdekking (10 min):

Laat de leerlingen kiezen welke strip ze verder willen lezen:

- Willie Wortel en de robotsecretaresse: over AI die leert door mensen te observeren.
- De robotstofzuiger: over het belang van updates en veilig gebruik van apparaten.

Lees de gekozen strip klassikaal en bespreek:

1. Wat kan een robot of technologie goed uitvoeren?
2. Wat gaat er mis of loopt anders dan verwacht?
3. Hoe komt dit probleem tot stand (bijv. verkeerde instructie, vergeten update, te veel vertrouwen in AI)?
4. Welke les kunnen wij hieruit trekken voor ons dagelijks gebruik van digitale apparaten of AI?
5. Wat zou jij zelf anders doen in deze situatie om problemen te voorkomen?

Werkvorm (15 min):

In groepjes kiezen leerlingen een strip of quizvraag. Ze beantwoorden:

- Wat gebeurt er in dit verhaal?
- Waarom gaat het goed of fout in dit verhaal?
- Is dit slim, grappig of gevaarlijk?

Zelfstandig verder lezen van de DigiDuck (20 min)

Laat de leerlingen zelfstandig of in tweetallen de gehele DigiDuck doornemen. Ze lezen alle strips en maken alle quizzen en puzzels. Zo krijgen ze een volledig beeld van de kansen, risico's en lessen rond AI en digitale geletterdheid.



Reflectie (10 min):

Sluit de les af met een gezamenlijke reflectie op de DigiDuck. Het doel is dat leerlingen leren stilstaan bij de gevaren, risico's én kansen van AI en digitale technologie.

- Vraag de leerlingen wat zij het opvallendst vonden in de DigiDuck.
- Bespreek samen de gevaren/risico's die in de strips of quizvragen naar voren kwamen (bijvoorbeeld hackers, nepnieuws, vergeten updates).
- Bespreek vervolgens de kansen en voordelen die de leerlingen hebben gezien (bijvoorbeeld hulp van AI, gemak van slimme apparaten).
- Vraag de leerlingen hoe dit voor hen zelf relevant is: "Wat betekent dit voor jou? Hoe ga jij voortaan slimmer of veiliger om met technologie?"

Verankering: van een eenmalige les naar een doorlopende leerlijn

De DigiDuck geeft inspiratie, maar scholen willen vaak méér: hoe veranker je onderwijs over AI structureel in het onderwijs? Het antwoord: De Nationale AI Cursus Junior. Te vinden via: www.ai-cursus.nl/digiduck/

Wat biedt de Nationale AI Cursus Junior?

- 8 uitgewerkte lessen (45 min) met docentenhandleidingen
- Werkbladen & presentaties
- Self-learning system: leerlingen kunnen zelfstandig of klassikaal leren
- Koppeling met nationale en internationale kaders (SLO-conceptkerndoelen, UNESCO, 21CLD)

Meer informatie

DigiDuck (Donald Duck special) – beschikbaar via scholen en bibliotheken en aan te vragen bij veiliginternetten.nl (via info@veiliginternetten.nl)

DigiDuck is digitaal te gebruiken tot september 2027 via Nationale AI Cursus Junior – www.ai-cursus.nl/digiduck/